



Book Creator : créer un livre numérique avec vos élèves

Objectifs

- Découvrir l'application Book Creator
- Créer, publier facilement un livre numérique intégrant du contenu multimédia.

Contenus

- Présentation d'exemples de réalisations : livre ou bd numérique
- Découverte intuitive de l'outil
- Réalisation de votre propre livre numérique
- Options de partage et de collaboration
- Exportation, mise en ligne et visualisation du résultat.

Mots clés

- Production, multimedia, livre numérique

Webzines et Podcasts : des outils de collaboration

Objectifs

- Créer un magazine, un journal scolaire, ou un podcast depuis une plateforme en ligne
- Faciliter la collaboration de chaque élève par la contribution à distance depuis une tablette, un ordinateur.

Contenus

- Présentation d'un outil de création en ligne et de ses différentes fonctionnalités
- Création d'un journal à distance avec les participants
- Présentation d'un Podcast et des différentes étapes de sa réalisation

Mots clés

- EMI, production journalistique, collaboration

Des outils numériques au service de la collaboration

Objectifs

- Développer des usages collaboratifs et interactifs par le numérique
- Mettre en place un projet permettant de développer l'intelligence collective

Contenus

- Prise en main d'outils dédiés au partage et à la co-construction (ex : écriture collaborative, mur collaboratif, espace de mutualisation, etc.), atouts de l'utilisation d'outils collaboratifs avec des élèves.
- Construction collaborative d'un projet afin de faire travailler ensemble des élèves en classe ou/et des élèves chez eux.

Mots clés

- Coopération, collaboration, numérique, interactivité

La carte mentale, une autre façon de construire sa pensée

Objectifs

- Identifier ce qu'est une carte mentale, Identifier les étapes de conception et les éléments à prendre en compte pour rendre la démarche pédagogique efficace
- Sélectionner les outils numériques pour concevoir une carte mentale

Contenus

- Apports de la recherche : les cartes mentales, une stratégie d'apprentissage efficace ?
- Faits vs neuromythes.
- Conception guidée d'une carte mentale sur support numérique, test d'applications
- Fil rouge de la formation et prise de note collaborative

Mots clés

- Neuromythes
- Cartes mentales
- Diversification pédagogique